

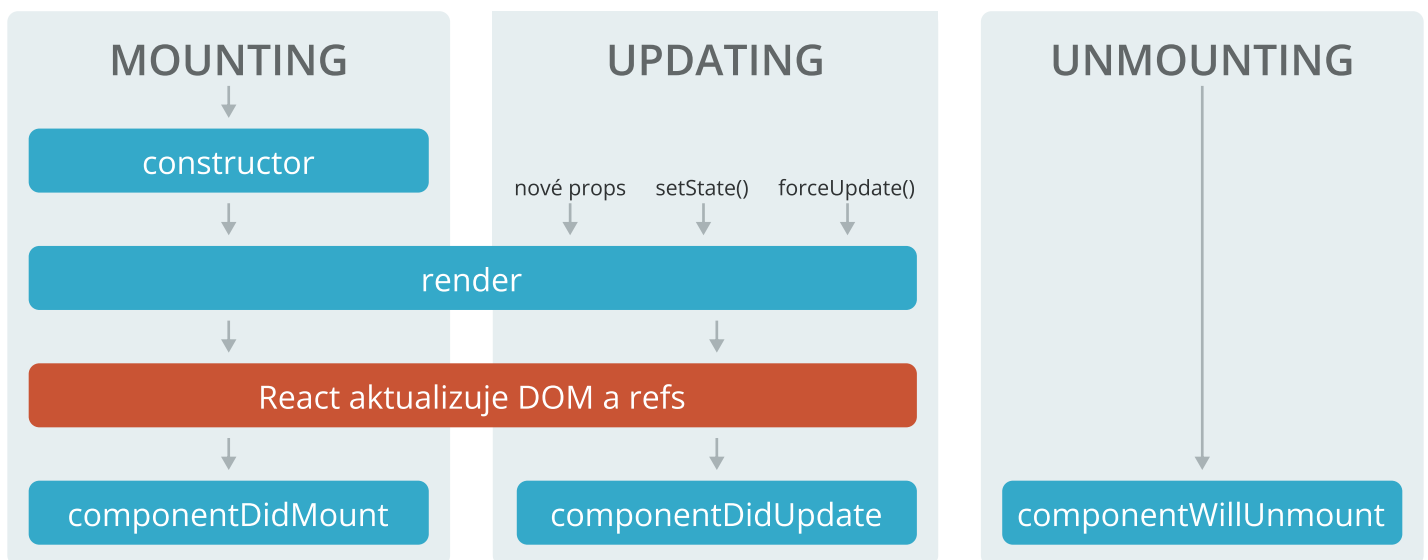
REACT - LIFECYCLE METODY

Class komponenty mají metody, které vývojářům umožňují aktualizovat stav aplikace a odrážet změny do UI před/po klíčových událostech.

FÁZE KOMPONENTY

Komponenta prochází těmito třemi fázemi:

- **mounting** - komponenta je poprvé vyrenderována do DOMu
- **updating** - komponenta dostane nové props nebo state a znova se vyrenderuje do DOMu
- **unmounting** - komponenta se odstraní z DOMu



constructor

V konstruktoru komponenty inicializujeme state, nebo třeba bindujeme metody. Je zavolán než se komponenta přidá do DOMu.

render

Slouží k vykreslení komponenty. Vrací element, který se má vyrenderovat do DOMu.

shouldComponentUpdate

Touto metodou můžeme Reactu říct, jestli se má komponenta aktualizovat nebo ne. Pokud vrátíme `true`: ano, když `false`: ne.

componentDidMount

Tato metoda se zavolá hned, jak se komponenta mountne. Je to dobré místo, kde například začít načítat nějaká data.

componentDidUpdate

Tato metoda se zavolá po aktualizaci komponenty. Jako parametr může brát předešlé props, předešlý state a snapshot.

componentWillUnmount

Tato metoda se zavolá před unmountnutím komponenty. Dobré pro zrušení časovačů, atd...

Je jich ještě víc, ale tyto jsou pravděpodobně nejpoužívanější.