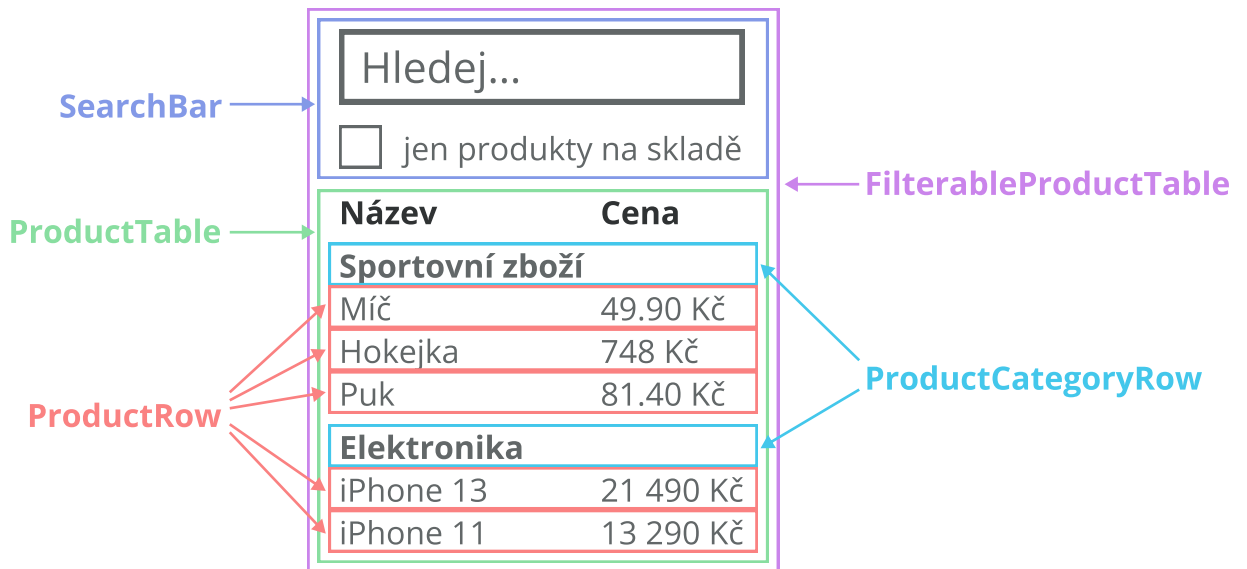


REACT - MYŠLENÍ V REACTU

Jedna ze skvělých částí Reactu je, jakým způsobem nás nutí přemýšlet o aplikaci když ji tvoříme.

1. ROZDĚLENÍ UI DO HIERARCHIE KOMPONENT

Rozdělíme si grafický návrh na části, které budou v aplikaci představovat komponenty.



2. VYTVOŘENÍ STATICKÉ VERZE V REACTU

Vytvoříme si v kódu UI bez žádné interaktivity. Používáme při tom jen props, state zatím ne. U jednodušších příkladech je jednodušší začít s horními komponentami a pokračovat směrem dolů (top-down). U složitějších příkladů může být jednodušší začít s dolními komponentami a pokračovat směrem nahoru (bottom-up).

3. IDENTIFIKOVÁNÍ MINIMÁLNÍ REPREZENTACE STATU

Identifikujeme minimální (ale kompletní) reprezentaci UI statů. Pokud jde něco odvodit z něčeho jiného, tak to být ve statu nemusí. Můžeme se sami sebe zeptat pár otázek na které když odpovíme ano, pravděpodobně to nepatří do statů.

- Je to předané od předka pomocí props?
- Zůstává to stále nezměněné?
- Dá se to odvodit podle jiných hodnot ve statu nebo props?



4. URČÍME KDE SE MÁ STATE NACHÁZET

React je celý o one-way data flow. Data putují jednou cestou směrem dolů. Podle toho si tedy musíme určit, kde se má nacházet state. Můžeme provést následující kroky:

- Identifikování komponenty, která něco renderuje podle statu.
- Nalezení společného vlastníka (komponentu). Tato komponenta se bude nacházet nad všemi komponentami, které potřebují state.
- Nalezený vlastník nebo jiná komponenta nad vlastníkem by měla vlastnit state.
- Pokud nemůžeme najít vhodnou komponentu, ve které by bylo vhodné držet state, tak můžeme pro tento účel vytvořit novou.

5. PŘIDÁNÍ PŘEVŘÁCENÉHO DATA FLOW

Předáme komponentám jako props funkce, které mohou volat pro měnění statu v jejich předcích.